

# TEXAS RANGERS

## KIT LIST 2020

### СТАНДАРТ СНАРЯЖЕНИЯ







## АННОТАЦИЯ

Это командный кит лист (kit list). Он включает в себя информацию по принятой в команде экипировке и снаряжению для игры в страйкбол.

Команда **TEXAS RANGERS** воплощает собирательный образец хорошо-организованного **гражданского ополчения** (AWRM). В своих стандартах команда опирается на образцы экипировки и снаряжения как линейных, так и специальных подразделений **Армии США** современного образца. В ходу как оригиналы, так и достойные реплики. Допускаются коммерческие элементы.

В кит лист заложены следующие принципы:

- **Антуражный вид** в соответствии с военным обликом;
- **Единообразию** и узнаваемость – надо выглядеть как команда;
- Внимание к **удобству, качеству, практичности** вещей;
- Варианты на выбор по всем основным позициям.

Помним про принцип «что не разрешено – то запрещено».

Приведенные здесь стандарты **обязательны** к соблюдению всеми участниками команды.

Регламентируется:

- Форма;
- Ношение патчей и маркировка;
- Головные уборы;
- Обувь;
- Защитные очки;
- Шлемы и СИБЗ;
- Аксессуары и антураж.

В любой непонятной ситуации руководствуемся простым правилом: **делают ли так настоящие военные?**

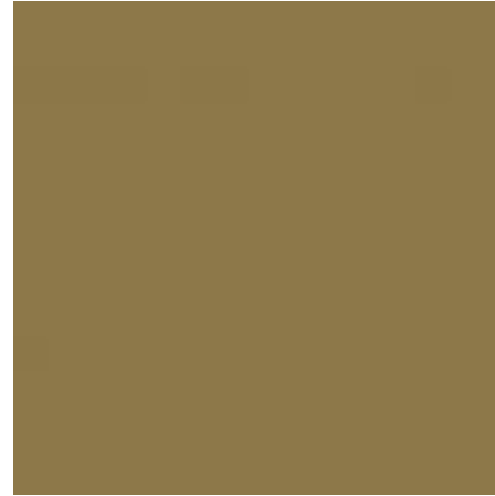




## 1.1. ЦВЕТА



Командный камуфляж – **MultiCam** разработки компании Crye Precision (CP). Он также носит название **Operational Camouflage Pattern (OCP)**, а в обновленной версии для Армии США – **Scorpion W2**. Все эти вариации допустимы.



Цвет всего снаряжения и экипировки – **Coyote Brown (CB)**. Не путать с Tan, Dark Earth, Flat Dark Earth и пр.



Зимой приветствуются (но не обязательны) маскировочные костюмы в **MultiCam Alpine**. Экипировка остается в CB.

Использование иных цветов ткани в экипировке (черный, олива и пр.) **строго запрещается!**





## 1.2. ФОРМА

Мы делим форму условно на 3 типа: **полевая, боевая, тактическая**. Полевая – стандартный крой АСУ-ОСР (штаны и китель-куртка), вторая – «боевые рубахи» и штаны со встроенными наколенниками. Тактическая – чисто коммерческая, нечто среднее, в отличие от первых двух не поставляется в войска (хороший пример – форма от 5.11).



В нашей команде допустимы все 3 типа формы. Самый распространенный и рекомендуемый вариант – реплики **CP Gen. 3**.

*Рекомендуется иметь два комплекта формы для многодневных выездов. В качестве второго оптимален базовый АСУ.*







## 1.3. ПРОИЗВОДИТЕЛИ ФОРМЫ

Существует множество «фейковых» версий камуфляжа **MultiCam** низкого качества – вплоть до розового. Это удел дрищей и оборванцев, поэтому мы носим форму из оригинальной ткани и только от одобренных производителей:

- Любая **контрактная форма** (с клеймом NSN) Армии США;
- Оригинал **Crye Precision (CP) Gen. 3/4**;
- Реплики CP Gen. 3/4 от **Emerson Blue Label, Ars Arma, TMC** из оригинальной ткани (не из китайской!);
- Форма пр-ва **5.11, Propper, Massif, Condor, TRU-Spec**;
- По согласованию – форма других производителей из оригинальной ткани MultiCam.

**ВАЖНО:** штаны и верхняя одежда, а также головной убор и чехол на шлем должны быть 100% из оригинальной или согласованной ткани.  
Исключения: гамашы, пончо.







## 2.1. ШЕВРОН, НЕЙМТЕЙПЫ

Участники команды должны носить командный **шеврон** и **неймтейпы** («именные ленты») с позывным.

Помимо этого, в нашей команде обязательно носить патч в виде **флага Техаса**, а для основного состава – **коллсайд-патч** с номером игрока. О них можно узнать на следующей странице (п. 2.2).



**Командный шеврон** – главный идентификатор команды и игрока в страйкболе. Шеврон нашей команды может быть вышит на ткани или изготовлен из ПВХ. Шеврон размещается только на велкро-панели **левой руки**, он не должен ничем закрываться и быть перевернутым.

*Ношение шеврона команды вне игрового полигона (даже по дороге) запрещено.*



**Неймтейпы** – «именные ленты», несут на себе позывной и название команды. Ткань MultiCam с черным шрифтом. Размер – 5, 4 или 3 дюйма. Текст содержит название команды (TEXAS RANGERS) и ПОЗЫВНОЙ (латиницей).

*Неймтейпы заказываем из США на [www.1800nametape.com](http://www.1800nametape.com)*







## 2.2. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПАТЧИ

**Флаг Техаса** – один из символов нашей команды. По традиции флаг всегда должен быть обращен звездой вперед (как знамя), поэтому патчи с флагами есть «прямые» и «реверсивные». На правой стороне носится «реверсивный» флаг. Флаг должен быть выполнен в «приглушенной» цветовой схеме. Допустимы флаги из кордуры в цвете MultiCam.



Прямой флаг



Реверсивный флаг



**Call-sign патчи** пр-ва Federkamm применяем для идентификации товарищей по команде. Это черный патч с белыми буквами, состоит из обозначения команды (TX - Texas) и номера игрока в ней. Номер присваивается по очередности вступления в команду.

Патч должен размещаться на задней части шлема, без шлема – на спине. Может быть как стандартный, так и светонакопительный.

Дополнительно может быть размещен на верхней части велкро-панели на правой руке.







## 2.3. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПАТЧИ

При желании внешний вид игрока может быть дополнен «мотивационными патчами» (morale patch) по выбору.

Главное соблюсти следующие условия:

- Никакой клоунады, глупого юморка;
- Носить не более двух, мы не «шеvronные войска»;
- Не яркие, не белые – выбираем подходящие цвета под форму и снаряжение;
- Никакого текста на русском.



Когда играем за «синих» (часто) – для дополнительной маркировки мы носим **Boonnie Blue Flag** – флаг Конфедерации времен Гражданской войны в США.





## 2.4. РАЗМЕЩЕНИЕ ПАТЧЕЙ

Размещение патчей на форме:

- 1 – Командный шеврон
- 2 – Ничего или патч по выбору (кроме флага Техаса)
- 3 – Ничего или патч по выбору
- 4 – Флаг Техаса реверсивный
- 5 – Неймтейп TEXAS RANGERS (опция)
- 6 – Неймтейп с ПОЗЫВНЫМ (опция)

На СИБЗ на велкро-панелях спереди и сзади носят колсайны (по одному) и не более 1-2 патча по выбору.

При ношении патчей запрещено:

- Носить два патча на одной (цельной) велкро-панели;
- Носить два неймтейпа на одной велкро-панели;
- Носить перевернутые патчи.

*И запомни: задачи обвешаться патчами с ног до головы  
НЕТ.*







## 2.5. ИГРОВАЯ МАРКИРОВКА



На многих играх для деления на свой/чужой используются цветные повязки сторон или нарукавные патчи из ПВХ. Мы стремимся избегать цветного скотча как элемента маркировки. Это выглядит убого!

- Повязка или ПВХ патч носится **на правой руке**.
- Маркировка должна быть хорошо видна играющим как на нашей, так и на противоборствующей стороне.
- Повязка не должна сползать на локоть или закрываться одеждой.
- Она должна размещаться и крепиться аккуратно, не рекомендуется закрывать ей какие-либо другие патчи.
- ПВХ патч должен быть ровно размещен на правом предплечье.

**Особое внимание** – обязательная **красная тряпка**, обозначающая поражение, должна быть **не менее 50 см.** в длину по короткой стороне. На играх в темное время требуется носить красный фонарь (стараемся избегать велосипедных).





## 3. ГОЛОВНЫЕ УБОРЫ



Базовый головной убор – **бейсболка** в цвете MultiCam. **Панамы** допустимы, но есть нюанс – они мало кому идут. Если хочешь носить панаму, семь раз убедись, что в ней ты не выглядишь как уебан. Спроси товарищей по команде.

**Внимание:** основным головным убором для игр является шлем (п. 6.1). Бейсболку или панаму можно носить на тренировках, в очень жаркую погоду, а также на играх с игровым жилым лагерем во время нахождения в нем. Зимой допустимы флисовые шапки в цвете СВ.



К головным уборам предъявляются те же требования, что и к форме – ткань должна быть оригинальной, хорошего качества (рекомендуем 5.11, Propper, Condor, CP, Texas Tactical Hats, TRU-Spec, FlexFit, TMC, Emerson Blue Label).

**Недопустимо** играть без головного убора.

**Запрещено** носить армейские «патрульные» кепи и бейсболки других цветов.

Банданы и шемаги на голове носить нельзя.

Подшлемник – не головной убор.







## 4.1. ОДЕЖДА НА МЕЖСЕЗОНЬЕ

(опционально)



Рекомендуется приобретать контрактный (с NSN) 5-й слой формы **ECWCS** (MultiCam). Особенно хороша куртка – может выручить в непогоду даже летом.



Допустимы куртки **Soft Shell** в цвете Coyote Brown. Рекомендуем выбирать модель Summit от Condor. Допустима продукция Helicon-Tex и Garsing в цвете СВ.



В снежных условиях носим маскировочные костюмы в цвете **MultiCam Alpine**. Рекомендуется образцы от **Stitch Profi** (Россия). Допустимы иные образцы.





## 4.2. ПОВЫШЕНИЕ КОМФОРТА



Игра в страйкбол предполагает высокую активность на протяжении длительного времени. Для обеспечения комфорта важно выбрать белье, носки и при холодной температуре – термобелье из современных материалов. Допустимы как военные, так и коммерческие образцы неярких цветов. Рекомендуем приобретать в «Сплаве» и «Декатлоне».

Брючные ремни должны быть только военного образца. В идеале – нейлон песчаного оттенка.



### Общие рекомендации:

- Брать с собой дополнительный комплект белья и носков;
- По погоде – второй комплект формы;
- Если на полигоне грязь – не мешает любая «сменная обувь» для обратной дороги.







## 5.1. СИБЗ - МОДЕЛИ

В качестве разгрузочных систем мы используем исключительно средства индивидуальной броне-защиты (они же бронежилеты, плейт-керриеры или просто плейты).

Это **очень важная** часть снаряжения. В нашей команде используется ограниченный список моделей и производителей. Пожалуй, СИБЗ является самой затратной статьёй расходов из экипировки.

Допустимые модели:

- CP Adaptive Vest System (**AVS**)
- CP CAGE Plate Carrier (**CPC**)
- CP Naval CAGE Plate Carrier (**NCPC**)
- **LBT-6094**
- CP Jumpable Plate Carrier v1/2 (**JPC**)

Для большинства оптимальной моделью является система **AVS** (производства TMC или Ars Arma). **JPC** является наименее предпочтительным вариантом.





## 5.2. СИБЗ - ПРОИЗВОДИТЕЛИ

Цвет всех разгрузочных систем, подсумков и рюкзаков – **Coyote Brown**. Оттенки у разных производителей немного отличаются, поэтому рекомендуется собирать комплект по возможности от одного производителя или сравнивать элементы перед покупкой.

**Производители строго регламентированы.** Их реплики могут иметь иные названия из-за очевидных проблем с копирайтом. При выборе рекомендуем консультироваться с командой.

Допустимые производители разгрузочных систем:

- **TMC** (КНР) – оптимальный вариант по соотношению цена/качество;
- **Ars Arma** (Россия) – достойный российский аналог, шире выбор размеров и опций;
- **FLYYE Industries** (Гонконг) – тоже достойный производитель;
- **Semapo Gear** (Республика Корея) – качественные и дорогие реплики CP;
- **Crye Precision** (США) – оригинал, для многих неоправданно дорого.

Мы носим плитники только с легкими габаритными макетами пластин из твердого материала. При этом обязательно следить за правильной посадкой и подгонкой системы







## 5.3. ПОДСУМКИ, РЮКЗАКИ И ПР.

По всему «обвесу» **ограничения производителей** как у СИБЗ!

Из нужного – варбелт. Помогает распределить часть нагрузки на пояс.

Популярные модели:

- CP Modular Riggers's Belt и
- Low Profile Belt.

Допустимы другие.



Набор подсумков собирается по усмотрению игрока.

Как правило, в него входят подсумки:

- Для всех магазинов (открытые или закрытые);
- Под сброс магазинов;
- Для рации, гранат, дымов;
- Админ. панель, аптечка, утилитарный подсумок.

Рюкзак необходим для ношения запаса воды, шаров, аккумуляторов и пр. Выбирается исходя из собственных потребностей.

Существуют различные модели, самые популярные – Modular Assault Pack (MAP или MBSS), MiniMAP, Beaver Tail, CP Zip-On Pack, CP AVS 1000 и пр.





## 6.1. ШЛЕМ

Командный стандарт защиты головы – шлем **Ops-Core FAST SF Super High Cut** (ранее назывался **Ballistic Maritime**) цвета Urban Tan.

Допустимы две реплики этой модели:

- **FMA Ballistic Maritime (Dark Earth)**;
- **Evolution Gear Maritime Helmet with O type logo rail (B или C)**.

Ношение шлема **обязательно** на всех крупных играх в активной фазе, на играх с техникой и зданиями. В отдельных случаях допустимы бейсболки (см. п. 3).



Шлем от FMA обязательно должен быть снабжен репликой кавера (чехла) **Ops-Core Mesh Helmet Cover – FAST** от TMC из оригинальной ткани. Шлем от Evolution Gear можно носить **без кавера**. Красить шлем и наносить наклейки **запрещено!**







## 6.2. ОЧКИ

Хорошие защитные очки – это чрезвычайно важно! Защита глаз первостепенна. Рекомендуется выбирать очки от производителей ESS, Bolle, Revision, Edge, Oakley, Smith Optics, Willey X, 5.11, Guarder, G&P, Haley Strategic. В целом, защитные очки от любого известного страйкбольного бренда подойдут.

Главное – посадка очков на лицо. Очки обязательно **примерять перед покупкой**. Форма лица у людей разная и больших зазоров между лицом и линзами быть не должно. Рекомендуется иметь очки с прозрачной и затемненной линзой. В команде распространены очки ESS моделей Ice, Crossbow, Crosshair.

**Запрещено** использовать китайский no-name и всякую сомнительную шнягу! Также в команде под лютым запретом очки из сетки.



Очки типа «гуглов» носить не советуем. Но если очень хочется – только очки военного образца цвета СВ или DE и только **со шлемом**.





## 6.3. ЗАЩИТА ЛИЦА

Оптимальная защита лица для игр на открытой местности – **мультибандана** (бафф, multiwrap). Хорошо выглядит и держится на лице, не мешает прицеливанию и использованию микрофона от гарнитуры.

Другой вариант – цельный **подшлемник** (балаклава). Допускается к использованию только со шлемом. Разумный выбор – из быстросохнущей ткани (fast dry).

Оба варианта обладают умеренными защитными свойствами – может быть больно, но неприятные повреждения кожи можно минимизировать.

Все это предпочтительно в цвете **Coyote Brown**, также допустимо в MultiCam из оригинальной ткани. На них не должно быть никаких принтов (черепов и т.п.)

Альтернативы – **шарф-сетка** или **шемаг** в песчаной расцветке, но это наименее удобные варианты. Сползает и мешается в самый неподходящий момент.

*Лучше всего лицо защитят две вещи – не разевать рот и не тупить! Чем больше играешь – тем меньше получаешь в голову.*







## 6.3. ЗАЩИТА ЛИЦА

Жесткие маски лучше защищают лицо от возможных травм, но создают неудобства при использовании (ограничения движений головы, натирание, сползание, запотевание очков, неудобства при прицеливании и пр.). Их следует использовать только на играх формата CQB, а также на играх с очень близким огневым контактом.

- Наиболее антуражный вариант маски – реплика модели **OPS-Core Gunsight Mandible – FAST** версий 1 и 2 от **TMC** с креплением на шлем.
- Менее антуражный, но более распространенный вариант – различные **маски из сетки** с тканевыми вставками или без них.



Маски допускаются в цветах СВ и MultiCam (только для TMC, при этом не используем камуфлированный пластик).

Категорически запрещены «маски сосателя» (балаклава с дыркой для рта), маски «гоуста», «бобы фетта», забрала на шлем и прочие клоунские поделки для школоты.

Имейте уважение к товарищам по хобби – старайтесь выглядеть максимально антуражно.





## 7. ПЕРЧАТКИ, НАКОЛЕННИКИ



Рекомендуются перчатки **Mechanix** моделей **FastFit**, **Original** и **M-Pact** (и их достойные реплики/аналоги) в цвете MultiCam или Coyote Brown. Рекомендовано покупать оригинальные вещи – защита рук это также важно (встречаются битые стекла, всякая арматура и пр., также перчатки спасают при взрыве гранаты в руке).

**Запрещено** носить черные, оливковые и перчатки с открытым пальцем.

Наколенники и налокотники – вариации **Hatch XTAK** и их реплики (в цветах MultiCam и Coyote Brown).

Но внешние наколенники и налокотники добавляют неудобств, оптимальных моделей просто нет – проверено.







## 8. ОБУВЬ



Обувь – важный элемент, непосредственно влияющий на **комфорт и защиту** игрока в страйкбол.

В нашей команде допускаются только высокие ботинки военного образца песчаного цвета или трекинговые ботинки песчаного или коричневого цвета.

Выбор модели и вида остается на свое усмотрение игрока. Примеры:

- Топопые модели: Lowa Zephyr и Z8, Asolo Fugitive, Merrell Moab, Salomon Quest 4D.
- Хорошие импортные производители: Bates, Belleville, Danner, 5.11, Corcoran.
- Хорошие местные: «Гарсинг», «Бутекс».
- Достойные китайские: Free Soldier.
- Можно выбрать другие подходящие.

**Запрещено** носить любые «облегченные» и кецообразные городские ботинки.

*Заправлять штаны в обувь или носить на выпуск – не принципиально.*

*Зимой можно носить в принципе любые теплые ботинки, даже черного цвета.*





## 9. РАДИОСВЯЗЬ

Без средств коммуникации страйкбол – не страйкбол, и не имея рации на игру лучше вообще не приезжать :)

Одобренные модели двухканальных радиостанций:

- Baofeng (“Kenwood”) UV-82 II
- Baofeng UV-S9
- Baofeng UV-5R
- Quansheng TG-UV2
- Wouxun KG-889UV



К выбору гарнитуры следует относиться **очень ответственно!** Она должна стабильно работать. Ларингофоны запрещены. По обычным гарнитурам особых ограничений нет, можно открытые «полицейские», наушники а-ля «секьюрити». На любителя – активная гарнитура моделей **MSA Sordin Liberator** или **3M Peltor Comtac III**. Оригинал (дорого), б/у (eBay) рекомендуем реплики от TAC SKY и TRI. Element, Z-TAC и прочее китайское говно – **нельзя.**







## 10. ДОПОЛНЕНИЯ

Полезные дополнения в оснащении, которые могут пригодиться в разных ситуациях:

- Аптечка (средства от головы, от живота, пластырь, йод, бинт и т.п.);
- Наручные часы;
- Мультитул (топ – Gerber и Leatherman, хорошие недорогие – Ganzo);
- Карманный или перочинный нож (но не мачете и не свинорез – знай меру);
- Обычный карманный и красный фонарики;
- Компас или туристический навигатор;
- Запасные батарейки для девайсов;
- Гамаши;
- Накидка-пончо (дождевик);
- Репелленты от насекомых летом.



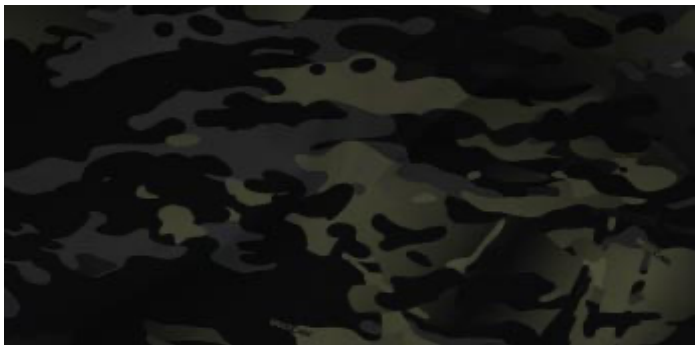


## 11. ИСКЛЮЧЕНИЯ

В двух случаях к применению допускается форма Gen. 3/4 в камуфляже **MultiCam Black**:

- 1) Игры формата CQB, на которых команде разрешено играть в двух типах камуфляжа;
- 2) Игра в ночную фазу.

В остальных случаях MultiCam Black недопустим.



При использовании MultiCam Black, все остальные элементы экипировки остаются по стандарту – в Coyote Brown. Производители формы не ограничены.

В двух случаях вместо СИБЗ допускается использовать боевой нагрудник типа **HSGI Chest Rig**:

- 1) Игра в ночную фазу.
- 2) На игре с игровым жилым лагерем в период отдыха в лагере или охраны базы.

При этом боевой нагрудник должен быть цвета СВ, одобренного производителя.







Обратная связь:

[hq@texastrangers.ru](mailto:hq@texastrangers.ru)

[vk.com/texas\\_rangers\\_team](https://vk.com/texas_rangers_team)

