

TEXAS RANGERS KIT LIST 2021

СНАРЯЖЕНИЕ, ЭКИПИРОВКА, ОРУЖИЕ



СОДЕРЖАНИЕ:

Вводная часть

1.1. Камуфляж и цвета

1.2. Форма

1.3. Требования к форме

2.1. Командный шеврон

2.2. Обязательные патчи

2.3. Наймтейпы

2.4. Обязательные патчи

2.5. Дополнительные патчи

2.6. Игровая маркировка

3. Головные уборы

4.1. Одежда на межсезонье

4.2. Повышение комфорта

5.1. СИБЗ - модели

5.2. СИБЗ - производители

5.3. Подсушки, рюкзаки и пр.

6.1. Шлемы

6.2. Очки

6.3. Мягкая защита лица

6.4. Твердая защита лица

7. Перчатки, наколенники

8. Обувь

9. Радиосвязь

10. Дополнения

11. Исключения

12.1. Модели оружия

12.2. Правила по оружию





ВВОДНАЯ ЧАСТЬ

Это командный кит лист – обязательный стандарт оснащения. Он включает в себя информацию по принятой в команде экипировке, снаряжению, а также вооружению для игры в страйкбол.

Команда **TEXAS RANGERS** следует собирательному образу хорошо-организованного **гражданского ополчения** (AWRM). В своих стандартах команда опирается на образцы экипировки и снаряжения как линейных, так и специальных подразделений **Армии США** современного образца. Допускаются коммерческие элементы. Используются как оригиналы, так и качественные реплики.

В кит лист заложены следующие принципы:

- Соответствие военному облику, **аутентичность**;
- **Единообразии** и узнаваемости – надо выглядеть как команда;
- Внимание к **удобству, качеству, практичности** вещей;
- Возможность личного выбора по предпочтениям и бюджету.

Применяется принцип «что не разрешено – то запрещено».

Если непонятно – следует спросить, а не гадать.

Приведенные здесь стандарты **обязательны** к соблюдению всеми участниками команды.

Регламентируется:

- Форма;
- Ношение патчей и маркировка;
- Головные уборы;
- Обувь;
- Защитные очки;
- Шлемы и СИБЗ;
- Аксессуары и антураж;
- Вооружение.

В любой непонятной ситуации руководствуемся простым правилом: **делают ли так настоящие военные?**





ВВОДНАЯ ЧАСТЬ

Что такое гражданское ополчение в США?

Небольшой урок политологии. 2-я поправка к Конституции США гласит:

«Поскольку хорошо организованное ополчение необходимо для безопасности свободного государства, право народа хранить и носить оружие не должно нарушаться».

Конституция США дает гражданам право владеть оружием не просто так, а исходя из необходимости организации **независимого** от власти **гражданского ополчения** для защиты свобод от возможной тирании со стороны государства. Ополчение служит противовесом подконтрольным государству силовым ведомствам.

Таким образом, в США функционируют независимые отряды **хорошо-организованного** гражданского ополчения ("A well regulated Militia" – сокращенно AWRM). Подобные формирования немного похожи на частные военные компании, но есть большая разница – они функционируют **не за деньги, а за идею**.

Исторически правительство США недобро смотрит на AWRM, но ничего сделать с этим не может. В настоящее время движение AWRM в США переживает очередной ренессанс **в противовес лево-радикальной повестке**, движению BLM и иным силам, которые стремятся агрессивно реформировать общество.



"A well regulated Militia, being necessary to the security of a free State, the right of the people to keep and bear Arms, shall not be infringed".

- Amendment II to the US Constitution





1.1. КАМУФЛЯЖ И ЦВЕТА



Команда использует семейство камуфляжей MultiCam разработки компании Crye Precision (CP), которое включает: базовый **MultiCam** (обязательный выбор), **MultiCam Alpine** (опционально на зимнее время) и **MultiCam Black** (опционально для игр формата CQB и в ночное время).

Базовый MultiCam допустим в версии **Scorpion W2** (обновленная расцветка для Армии США) – он имеет незначительные отличия, но схож до смешения.

Базовый MultiCam – только оригинальная ткань, Alpine и Black – допустимы реплики.

Цвет всего снаряжения и экипировки (СИБЗ, под сумки) –

Coyote Brown (CB).

Используется без изменений со всеми тремя видами камуфляжа.

Использование иных цветов ткани и камуфляжей в экипировке **строго запрещается!**





1.2. ФОРМА

Мы делим форму условно на 3 типа: **полевая, боевая, тактическая**. Полевая – стандартный крой АСУ-ОСР (штаны и китель-куртка), вторая – «боевые рубахи» и штаны со встроенными наколенниками. Тактическая – чисто коммерческая, нечто среднее, в отличие от первых двух не поставляется в войска (хороший пример – форма от 5.11).



В нашей команде допустимы все 3 типа формы. Самый распространенный и рекомендуемый вариант – боевая, реплики **CP Gen. 3**.

Рекомендуется иметь два комплекта формы для многодневных выездов. В качестве второго оптимален базовый АСУ-ОСР.





1.3. ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМЕ

Форма а-ля MultiCam массово производится в вариациях низкого качества и очень сильно отличается по цветам. Носить такое – удел дрищей и оборванцев. Мы носим форму из оригинальной ткани и только от одобренных производителей:

- Любая **контрактная форма** (с биркой NSN) Армии США;
- Оригинал **Crye Precision (CP) Gen. 3/4**;
- Реплики CP Gen. 3/4 от **Emerson Blue Label, Ars Arma, TMC** из оригинальной ткани;
- Форма пр-ва **5.11, Propper, Massif, Condor, TRU-Spec**;
- По согласованию – форма других производителей из оригинальной (или неотличимой от таковой) ткани MultiCam.

ВАЖНО: штаны и верхняя одежда, а также головной убор и чехол на шлем должны быть 100% из оригинальной или согласованной ткани.
Исключения: гамаша, пончо.





2.1. КОМАНДНЫЙ ШЕВРОН,



Командный шеврон – главный идентификатор команды и игрока в страйкболе, обязателен к ношению на всех играх. Наша команда использует вышитый вариант. Командный шеврон размещается на велкро-панели на левом предплечье.

Шеврон должен располагаться ровно, не должен ничем закрываться.

Ношение шеврона команды вне игрового полигона (даже по дороге, даже в машине) – запрещено. Это правила хорошего тона в страйкболе.



Для ношения с формой **MultiCam Black** может допускаться шеврон в темных тонах.



Кандидаты в команду (до вступления в основной состав) получают шеврон с пометкой "**Prospect**".





2.2. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПАТЧИ

Флаг Техаса – один из символов нашей команды. По традиции флаг всегда должен быть обращен звездой вперед (как знамя), поэтому патчи с флагами есть «прямые» и «реверсивные». На правой стороне носится «реверсивный» флаг. Флаг должен быть выполнен в «приглушенной» цветовой схеме. Допустимы флаги из кордуры в цвете MultiCam.



Прямой флаг



Реверсивный флаг



Call-sign патчи пр-ва Federkamm применяем для идентификации товарищей по команде. Это черный патч с белыми буквами, состоит из обозначения команды (TX - Texas) и номера игрока в ней. Номер присваивается по очередности вступления в команду (с перехода на испытательный срок).

Коллсайн-патч должен размещаться на задней части шлема, без шлема – на спине. Может быть как стандартный, так и светонакопительный.

Второй такой патч может быть размещен в дополнение на верхней части велкро-панели на правом предплечье.





2.3. НЕЙМТЕЙПЫ

Неймтейпы – «именные ленты», несут на себе позывной и название команды.

Согласно правилам страйкбола, их ношение не обязательно, но крайне рекомендуется для идентификации игрока.

Мы используем оригинальные неймтейпы Армии США – ткань MultiCam, черный шрифт. Размер – 5, 4 или 3 дюйма.

Текст содержит название команды (TEXAS RANGERS) и ПОЗЫВНОЙ игрока (латиницей).

Неймтейпы доступны на заказ из США на www.1800nametape.com:



Важные замечания:

- Не размещать 2 неймтейпа на одной велкро-панели;
- Не размещать неймтейпы на велкро-панелях, не предназначенных для размещения таких патчей;
- Не носить вне полигона как на одежде, так и на рюкзаках.





2.4. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПАТЧИ

Размещение патчей на форме:

- 1 – Командный шеврон;
- 2 – Коллсайд-патч в МС или неймтейп с позывным;
- 3 – Патч стороны или патч по выбору (НЕ флаг);
- 4 – Флаг Техаса реверсивный
- 5 – Неймтейп TEXAS RANGERS (опция для АСУ-ОСР)
- 6 – Неймтейп с ПОЗЫВНЫМ (опция для АСУ-ОСР)

Размещение патчей на СИБЗ:

- **На груди** – неймтейп, коллсайд в МС, прямой флаг Техаса (не более 2-х патчей);
- **На спине** – 1 неймтейп (с командой или позывным), 1 патч по выбору.





2.5. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПАТЧИ

Правило нашей команды – разумный набор дополнительных патчей.

Не надо превращаться в «шевронные войска», как некоторые сомнительные страйкболисты.

Главные условия:

- Отсутствие клоунады, глупого юморка;
- Цвета под форму и снаряжение;
- Не более двух патчей на одной велкро-панели (а лучше один);
- Никакого текста на русском.



При игре за «синих» рекомендуется **Bonnie Blue Flag** – флаг Конфедерации времен Гражданской войны в США.



На правой стороне шлема и/или на левой руке рекомендуется носить коллсайн-патч в МС.





2.6. ИГРОВАЯ МАРКИРОВКА

На многих играх для деления на свой/чужой используются цветные повязки или ПВХ-патчи сторон синего или желтого цвета (реже – зеленые, серые).

Там, где это применимо, команда использует ПВХ-патчи синего или желтого цвета с уникальным дизайном и названием команды.

- Повязка или ПВХ-патч носится **на правом предплечье**.
- Маркировка должна быть **хорошо видна** играющим как на нашей, так и на противоборствующей стороне.
- Если это повязка, то ее надо размещать ровно, она не должна сползать на локоть или закрываться одеждой, другим патчем.
- Ношение цветного скотча допустимо только в самых крайних случаях.

Особое внимание – обязательная **красная ткань**, обозначающая поражение, должна быть от **50x50 см**. На играх в темное время требуется носить красный фонарь (стараясь избегать велосипедных).





3. ГОЛОВНЫЕ УБОРЫ



Базовый головной убор – **бейсболка** в цвете MultiCam. **Панамы** допустимы, но есть нюанс – они мало кому идут. Если хочешь носить панаму, семь раз убедись, что в ней ты не выглядишь как уебан. Спроси товарищей по команде.

Внимание: основным головным убором для игр является шлем (п. 6.1). Бейсболку или панаму можно носить на тренировках, в очень жаркую погоду, а также на играх с игровым жилым лагерем во время нахождения в нем. Зимой допустимы флисовые шапки в цвете СВ.



К головным уборам предъявляются те же требования, что и к форме – ткань должна быть оригинальной, хорошего качества (рекомендуем 5.11, Propper, Condor, CP, Texas Tactical Hats, TRU-Spec, FlexFit, TMC, Emerson Blue Label).

Недопустимо играть без головного убора.

Запрещено носить армейские «патрульные» кепи и бейсболки других цветов.

Банданы и шемаги на голове носить нельзя.

Подшлемник – не головной убор.





4.1. ОДЕЖДА НА МЕЖСЕЗОНЬЕ

(опционально)



Рекомендуется приобретать контрактный (с NSN) 5-й слой формы **ECWCS** (MultiCam). Особенно хороша куртка – может выручить в непогоду даже летом.



Допустимы куртки **Soft Shell** в цвете Coyote Brown. Рекомендуем выбирать модель Summit от Condor. Допустима продукция Helicon-Tex и Garsing в цвете СВ (немного различаются).



В снежных условиях носим маскировочные костюмы в цвете **MultiCam Alpine**. Рекомендуются образцы от «**Стич Профи**» (Россия). Допустимы иные образцы.





4.2. ПОВЫШЕНИЕ КОМФОРТА



Игра в страйкбол предполагает высокую активность на протяжении длительного времени. Для обеспечения комфорта важно выбрать белье, носки и при холодной температуре – термобелье из современных материалов. Допустимы как военные, так и коммерческие образцы неярких цветов.

Брючные ремни должны быть только военного образца. В идеале – нейлон песчаного оттенка.



Общие рекомендации:

- Брать с собой дополнительный комплект белья и носков;
- По погоде – второй комплект формы;
- Если на полигоне грязь – не мешает любая «сменная обувь» для обратной дороги.





5.1. СИБЗ - МОДЕЛИ

В качестве разгрузочных систем мы используем исключительно средства индивидуальной броне-защиты (они же бронежилеты, плейт-керриеры или просто плейты).

Это **очень важная** часть снаряжения. В нашей команде используется ограниченный список моделей и производителей. К выбору комплекта следует относиться с максимальным вниманием.

Допустимые модели:

- CP Adaptive Vest System (**AVS**)
- CP CAGE Plate Carrier (**CPC**)
- CP Naval CAGE Plate Carrier (**NCPC**)
- **LBT-6094**
- CP Jumpable Plate Carrier v1/2 (**JPC**)

Для большинства оптимальной моделью является система **AVS** (производства TMC или Ars Arma).





5.2. СИБЗ - ПРОИЗВОДИТЕЛИ

Цвет всех разгрузочных систем, подсумков и рюкзаков – **Coyote Brown**. Оттенки у разных производителей немного отличаются, поэтому рекомендуется собирать комплект по возможности от одного производителя или сравнивать элементы перед покупкой.

Производители строго регламентированы. Названия моделей могут иметь иные названия из-за проблем с копирайтом. При выборе рекомендуем консультироваться с командой.

Допустимые производители разгрузочных систем:

- **TMC** (КНР) – оптимальный вариант по соотношению цена/качество;
- **Ars Arma** (Россия) – достойный российский аналог, шире выбор размеров и опций;
- **FLYYE Industries** (Гонконг) – тоже достойный производитель;
- **Crye Precision** (США) – оригинал, для многих неоправданно дорого;
- В особых случаях могут оговариваться иные производители (пр. Semaro Gear).

Мы носим плитники только с легкими габаритными макетами пластин **из твердого материала**. При этом обязательно следить за правильной посадкой и подгонкой системы.





5.3. ПОДСУМКИ, РЮКЗАКИ И ПР.

По всему «обвесу» **ограничения производителей** как у СИБЗ!

Рекомендован варбелт. Помогает распределить часть нагрузки на пояс.

Популярные модели:

- CP Modular Riggers Belt и
- Low Profile Belt.

Допустимы другие.



Набор подсумков собирается по усмотрению игрока.

Как правило, в него входят подсумки:

- Для всех магазинов (открытые или закрытые);
- Под сброс магазинов;
- Для рации, гранат, дымов;
- Админ. панель, аптечка, утилитарный подсумок.

Рюкзак необходим для ношения запаса воды, шаров, аккумуляторов и пр. Выбирается исходя из собственных потребностей.

Существуют различные модели, самые популярные – Modular Assault Pack (MAP или MBSS), MiniMAP, Beaver Tail, CP Zip-On Pack, CP AVS 1000 и пр.





6.1. ШЛЕМ

Команда использует шлем модели **Ops-Core FAST SF Super High Cut** (ранее модель носила обозначение Ballistic Maritime) цвета Urban Tan.

Допустимы три реплики этой модели:

- **FMA** Ballistic Maritime (Dark Earth);
- **Evolution Gear** Maritime Helmet with O type logo rail (B или C);
- **TMC** FAST MT Super High Cut.

Ношение шлема **обязательно** на всех крупных играх в активной фазе, на играх с техникой и зданиями. В отдельных случаях допустимы бейсболки (см. п. 3).



Шлем от FMA/TMC обязательно должен быть снабжен кавером (чехлом) **Ops-Core Mesh Helmet Cover – FAST** или его репликой из оригинальной ткани MC. Шлем от Evolution Gear можно носить **без кавера**. Красить шлем и наносить наклейки **запрещено!**





6.2. ОЧКИ

Хорошие защитные очки – это **крайне важно!** Защита глаз первостепенна. Рекомендуется выбирать очки от производителей ESS, Bolle, Revision, Edge, Oakley, Smith Optics, Willey X, 5.11, G&P, Haley Strategic. В целом, защитные очки от любого известного страйкбольного бренда подойдут.

Главное – посадка очков на лицо. Очки обязательно **примерять перед покупкой.** Форма лица у людей разная и больших зазоров между лицом и линзами быть не должно. Рекомендуется иметь очки с прозрачной и затемненной линзой. В команде распространены очки ESS моделей Ice, Crossbow, Crosshair.

Запрещено использовать китайский no-name и всякую дешевую ерунду! Также в команде под лютым запретом очки из сетки.



Очки типа «гуглов» носить не советуем. Но если очень хочется – только очки военного образца цвета СВ или DE и только **со шлемом.**





6.3. МЯГКАЯ ЗАЩИТА ЛИЦА

Оптимальная защита лица для игр на открытой местности – **бафф**. Хорошо выглядит и держится на лице, не мешает прицеливанию и использованию микрофона от гарнитуры.

Другой вариант – цельный **подшлемник** (балаклава). Допускается к использованию только со шлемом. Разумный выбор – из быстросохнущей ткани (fast dry).

Оба варианта обладают умеренными защитными свойствами – может быть больно, но неприятные повреждения кожи можно минимизировать. Есть версии со встроенной железной сеткой. Менее удобны, больше защищают зубы.

Все это предпочтительно в цвете **Coyote Brown**, также допустимо в MultiCam из оригинальной ткани. На них не должно быть **никаких принтов** (черепов и т.п.)

Альтернативы – **шарф-сетка** или **шемаг** в песчаной расцветке, но это наименее удобные варианты. Сползает и мешается в самый неподходящий момент.

И помни: главная защита лица – это твоя внимательность и осмотрительность.





6.4. ТВЕРДАЯ ЗАЩИТА ЛИЦА

Твердые маски (пластик, металлическая сетка) лучше защищают лицо от возможных травм, но создают неудобства при использовании – ограничения движений головы, натирание, сползание, запотевание очков, неудобства при прицеливании и пр. Их следует использовать на играх формата CQB, а также на играх с очень интенсивным огневым контактом.

- Наиболее антуражный вариант маски – реплика модели **OPS-Core Gunsight Mandible – FAST** версий 1 и 2 от **TMC** с креплением на шлем.
- Менее антуражный, но более распространенный вариант – различные **маски из сетки** с тканевыми вставками или без них.



Маски допускаются в цветах СВ и MultiCam (только для TMC, при этом не используем камуфлированный пластик).

Категорически запрещены забрала на шлем, «маски сосателя», (балаклава с дыркой для рта), маски «гоуста», шлем «бобы фетта», и прочие клоунские поделки для учеников средних школ.





7. ПЕРЧАТКИ, НАКОЛЕННИКИ



Перчатки: рекомендуются **Mechanix** моделей **FastFit**, **Original** и **M-Pact** (и их достойные реплики/аналоги) в цвете MultiCam или Coyote Brown. Рекомендовано покупать оригинальные вещи – защита рук это также важно (встречаются битые стекла, всякая арматура и пр., также перчатки спасают при взрыве гранаты в руке).

Запрещено носить черные, оливковые и перчатки с открытым пальцем.

Наколенники и налокотники: вариации **Hatch ХТАК** и их реплики (в цветах MultiCam и Coyote Brown), Contour Alta. Но внешние наколенники и налокотники добавляют неудобств, оптимальных моделей просто нет – проверено.





8. ОБУВЬ



Обувь – важный элемент, непосредственно влияющий на **комфорт и защиту**. В нашей команде допускаются только высокие ботинки военного образца песчаного цвета или трекинговые ботинки песчаного или коричневого оттенка.

Выбор модели и вида остается на свое усмотрение игрока. Примеры:

- Ультра: Lowa Zephyr и Z8, Asolo Fugitive, Merrell Moab, Salomon Quest 4D.
- Премиум: модели пр-ва Bates, Belleville, Danner, 5.11, Corcoran.
- Хорошие из СНГ: «Гарсинг», «Бутекс».
- Хорошие китайские: Free Soldier.
- Можно выбрать другие подходящие индивидуально. Лучше посоветоваться.

Запрещено носить любые «облегченные» и кедрообразные городские ботинки.

Заправлять штаны в обувь или носить на выпуск – не принципиально.

Зимой можно носить в принципе любые теплые ботинки, даже черного цвета.





9. РАДИОСВЯЗЬ

Без средств коммуникации страйкбол – не страйкбол, и не имея рации на игру лучше вообще не приезжать :)

Рекомендовано к приобретению:

- Quansheng UV-R50
- Quansheng TG-UV2
- Wouxun KG-889UV
- Антуражные PRC-148/152 от TRI и TCA.

Допустимы и другие, но строго при умении обращаться и при полной совместимости с командой.



К выбору гарнитуры следует относиться **очень ответственно!** Она должна стабильно работать. Ларингофоны запрещены. По обычным гарнитурам особых ограничений нет, можно открытые «полицейские», наушники а-ля «секьюрити». Военный стандарт – активная гарнитура моделей **MSA Sordin Liberator** или **3M Peltor Comtac III**. Оригинал (очень дорого), б/у (eBay), рекомендуем реплики от TAC SKY и TRI. Element, Z-TAC и прочий ширпотреб – **нельзя**.





10. ДОПОЛНЕНИЯ

Полезные дополнения в оснащении, которые могут пригодиться в разных ситуациях:

- Аптечка (средства от головы, от живота, пластырь, перекись, бинты и т.п.);
- Наручные часы (не «офисные»);
- Мультируль (топ – Gerber и Leatherman, хорошие недорогие – Ganzo);
- Карманный или перочинный нож (но не мачете и не свинорез – знай меру);
- Обычный карманный и красный фонарики;
- Компас или туристический навигатор;
- Запасные батарейки для девайсов;
- Гамаши;
- Накидка-пончо (дождевик);
- Репелленты от насекомых летом.





11. ИСКЛЮЧЕНИЯ

В следующих случаях вместо СИБЗ допускается использовать РПС типа **Chest Rig**:

1. Игра в ночную фазу.
2. На выезде с игровым жилым лагерем в период отдыха в лагере или в охране базы.
3. Игра с особыми требованиями по антуражу в сценарии (пр. игра в гражданской одежде).



При этом «чест риг» должен быть цвета Coyote Brown. Ограничений по производителям нет. Из бюджетных можно выбрать **IDOGEAR, Emerson**. Они отличаются более «глянцевым» цветом, но вполне достойно сшиты.





12.1. МОДЕЛИ ОРУЖИЯ

В команде применимы следующие модели **основного оружия**:

- Серия AR-15, т.е. карабины типа M4A1 (ныне – чаще всего Mk18Mod0)
- Серия АК всех калибров – в современном «тактическом» исполнении (без дерева);
- Пулеметы – на базе M249;
- Пистолеты-пулеметы MP5, MP7, иные модели по согласованию.

Средства усиления (опционально):

- Гранатометы M79, M203, M320;
- Минометы.

Пистолеты (опционально):

- Современные зарубежные модели без ограничений.

Важно: все оружие должно строго соответствовать реальным (военным или гражданским, но не спортивным) прототипам по внешнему виду.

Допустимо использование «возрастных» моделей из допущенной линейки (FN Minimi, M16A1, CAR-15 и т.п.) в облике, соответствующем эпохе применения.





12.2. ПРАВИЛА ПО ОРУЖИЮ

- Только АЕГ и ВВД системы (для основного оружия);
- Магазины только механического типа (кроме пулеметов);
- Не менее 5 магазинов к основному оружию (кроме пулеметов);
- Рекомендована мощность не более 120-130 м/с для винтовок и карабинов;
- Покраска не рекомендуется, но если красить – строго по инструкции Weapons Painting 101;
- Для АЕГ – иметь запасной аккумулятор;
- Людям без опыта в страйкболе на первое время не рекомендованы оптические и коллиматорные прицелы, высокие тюны;
- «Болтовки» запрещены;
- Марксманские винтовки – по согласованию;
- Никаких примотанных аккумуляторов, подсумков на прикладе и прочей дичи, что сразу выдает страйкбольный привод (исключение – шланг ВВД).

На заметку: выбор модели и производителя страйкбольного оружия остается на совести игрока. Главное, это обеспечить себя надежным, точным и работоспособным оружием и научиться им умело пользоваться, понимать принципы и быть в состоянии решить какие-то мелкие технические вопросы (поменять аккумулятор, подкрутить хоп-ап, достать застрявший шар и т.п.).
Рекомендуется иметь запасной вариант основного оружия.





Обратная связь:

hq@texasrangers.ru

vk.com/texas_rangers_team

